



TTC Bern – Handbuch Team-Captain

2025/26

<u>Pflichten eines Team-Captains</u>	<u>3</u>
<u>Ordnung im Schrank</u>	<u>5</u>
<u>Anleitung Resultaterfassung in click-tt</u>	<u>7</u>
<u>Hallenplan</u>	<u>12</u>

Pflichten eines Team-Captains

1. Vor Beginn der Meisterschaft

- Erstellen eines Einsatzplanes für die ganze Saison unter Berücksichtigung der angegebenen Abwesenheiten der einzelnen Spieler.
- Organisation mittels WhatsApp / Mail / Telefon (ist dem Captain überlassen)
- Info: **Vorrunde: 25.08.2025-20.12.2025 / Rückrunde: 05.01.2026-04.04.2026**

2. Vor der Begegnung

- Aufgebot der SpielerInnen (ca. eine Woche vorher) mittels WhatsApp oder Mail. Daten auf www.click-tt.ch sind verbindlich!
Heimspiele: Halle (Wankdorf oder Kleefeld), Besammlungszeit, Zeit des Spielbeginnes.
Auswärtsspiele: Bestimmen des Fahrers oder ÖV, Abfahrtszeit, Ort, Spielbeginn.
- Wenn nötig in Absprache mit Sebastian Linke, rechtzeitig Ersatzspieler aufbieten
- Muss ein Spiel verschoben werden, probieren mit den Mitspielern und Sebastian Linke (sebastian.linke@ttcbern.ch / 076 681 32 99) mit dem Gegner ein neues Datum zu finden.
- Vorverschiebungen sind frei möglich (Ausnahme Rückrundenspiele dürfen nicht in die Vorrunde verschoben werden). **Nachverschiebungen** sind bis zu **42 Tage** möglich (Ausnahme Vorrundenspiele dürfen nicht in die Rückrunde verschoben werden).

3. Während der Begegnung

- Halle und Materialraum mit Schlüssel aus Schlüsselsafe öffnen. **Schlüssel nach dem Öffnen wieder in den Schlüsselsafe legen** (Zahlen ändern).
- Leeres Matchblatt (Matchdetails siehe click-tt) aus orangen Ordner nehmen.
- Bereitstellung der Installationen (bei Heimspielen):
Tische, Netze, Bälle (Achtung offizielle Ballmarke), Matchblatt. Bei 2 Heimspielen müssen die Partien durch Banden in der Mitte getrennt werden (siehe Hallenplan). Ebenfalls wenn neben 1 Heimspiel noch trainiert wird.
- Aufstellen von Matten bei Lüftung.
- Die Mannschaft mit der kleineren Mannschaftsnummer kann wählen, ob sie hinten oder vorne spielen möchte.
- Organisation des Einspielens. (Schauen das jeder eigene Spieler zum Einspielen kommt)
- Kurze Teambesprechung / Aufstellung der Mannschaft / Analyse der gegnerischen Spieler:innen wenn nötig.
- Begrüssung der Gastmannschaft
- Spielpaarungen bekannt geben
- Ausfüllen des Matchblattes durch die Heimmannschaft (Lizenz-Nr. nicht nötig)
- Am Ende des Spiels: Überprüfung der Eintragungen (Ergebnisse der Matches, Gesamt-Ergebnis, Angabe des Siegers), Unterschriften der Captains, ev. Bemerkungen zuhanden des Verbandes, ev. allfällige Protestvermerke (aber umgehend Spielleiter kontaktieren), damit der Protest schriftlich zuhanden des Verbandes getätigt werden kann).

- Was passiert mit den Matchblättern?

Original	Bild machen mit Handy, und in WhatsApp Gruppe „TTC Bern“ posten. Original dann in Ordner in Schrank bei der entsprechenden Mannschaft einordnen. Das Matchblatt muss bis Saisonende im Schrank bleiben.
1. Kopie	Gastmannschaft

4. Nach der Begegnung

- Eingabe der Matchresultate in click-tt mittels gemachten Handy-Bildes:
- Eingabe der Schnellerfassung auf www.click-tt.ch ist freiwillig. Man kann dort nur das Schlussergebnis eintragen (z.B. 6:4, 9:1). Die Schnellerfassung kann vom Gast- und Heimclub gemacht werden.
- Bei Heimspielen Eingabe des detaillierten Resultates innert 48 Stunden auf www.click-tt.ch. Anleitung siehe weiter hinten in diesem Handbuch
- Falls es zeitlich nicht möglich ist, das Resultat zu erfassen, in WhatsApp Gruppe anfragen, ob Jemand anderes das Resultat erfassen kann. Jeder mit Zugriff kann das machen.
- Selbstverursachte Bussen (Verspätetes Eingeben des Resultates, selbstständiges Aufbieten von nicht spielberechtigten Ersatzspielern) werden durch die Mannschaft bezahlt.

Schrank Wankdorf Bitte Ordnung halten

Matchblätter

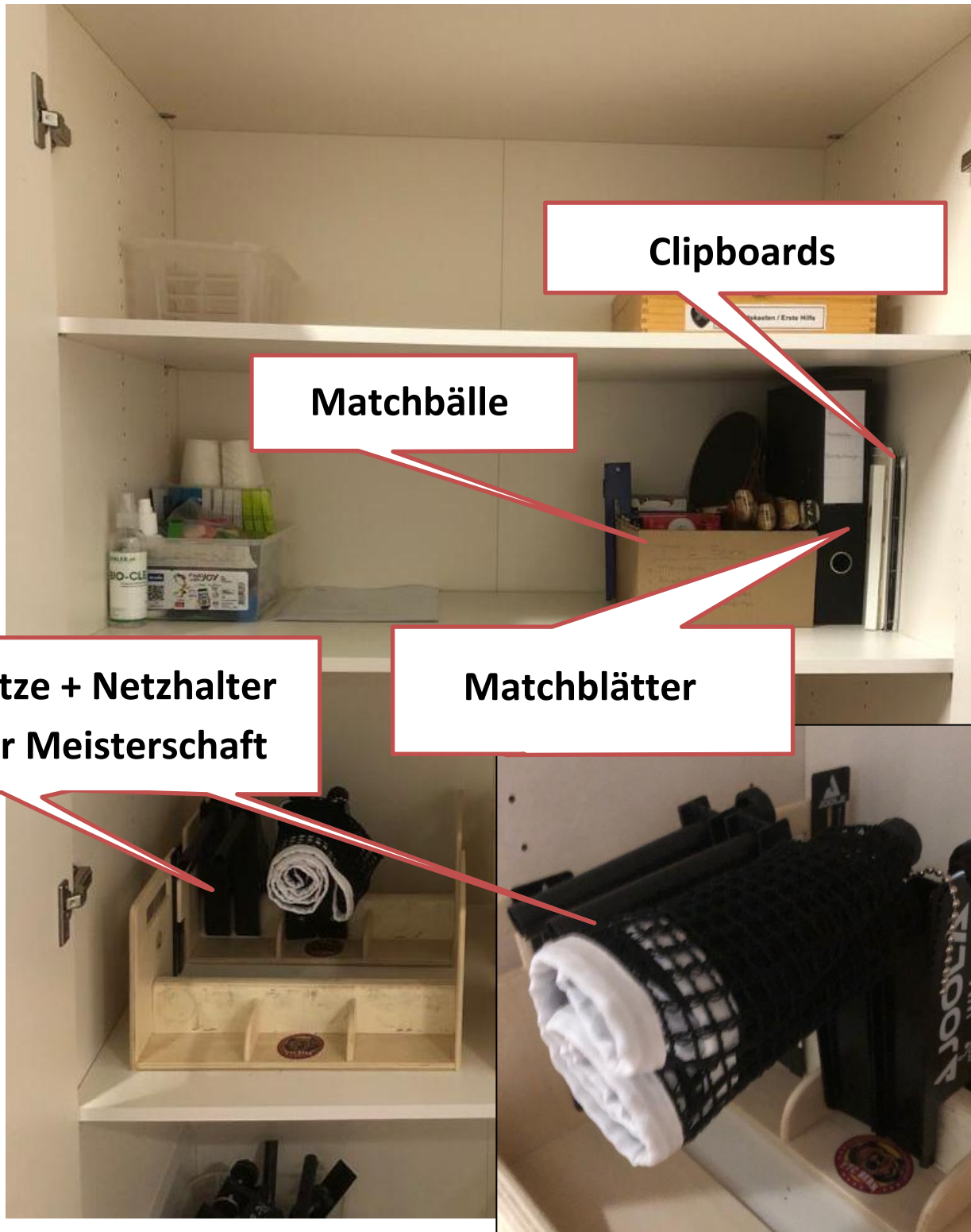
Matchbälle

Netze + Netzhalter
Für Meisterschaft



Schrank Kleefeld

Bitte Ordnung halten



RESULTATERFASSUNG durch Verein (allgemeine Anleitung)

1. Resultaterfassung

1.1. Einstieg

- ➔ Auf der Webseite des STT <click-tt.ch> aufrufen oder im Browser www.click-tt.ch eingeben.

Startseite
Startseite / Login

Spielbetrieb 2018/19
Nationalliga 2018/19
AGTT 2018/19
ANJTT 2018/19
ATTT 2018/19
AVVF 2018/19
MTTV 2018/19
NWTTV 2018/19
OTTV 2018/19
TTVI 2018/19

Willkommen auf click-tt.ch

click-tt.ch ist die neue Zentralregistratur von Swiss Table Tennis (STT).

Öffentlicher Bereich (für jedermann zugänglich)

- Spielpläne, Spielergebnisse und Tabellen
- Vereinssuche (Adressen, Mannschaften, etc.)

Passwortgeschützter Bereich (per Vereinskennung)

- Ergebniserfassung
- Mannschaftsmeldungen
- Vereinsdaten (Kontaktadresse, Spiellokale)
- PDF-Downloads (Vereinsspielplan, Meldungen, etc.)

Login zum passwortgeschützten Bereich

Benutzer:

Passwort:

[Passwort vergessen?](#)

- ➔ Benutzer und Passwort eingeben, <LOGIN>.

Es erscheint dann der nachfolgende Bildschirm (sinngemäss je nach Klub):

Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielberechtigungen Turniere Downloads

Admin Home >
Andreas Zimmermann, ha-zimmi@bluewin.ch

Sie haben sich erfolgreich angemeldet!

Andreas Zimmermann

Willkommen im Administrationsbereich für Vereine

Zum Administrationsbereich von click-TT haben nur autorisierte Vertreter der Vereine Zugriff. Mit Ihrem Zugang haben Sie, innerhalb der vorgegebenen Fristen, Zugang zu allen relevanten Informationen und Funktionen für den Winterthur, abhängig vom Typ Ihrer Zugriffsberechtigung.

Statusinformation

Mitgliederverwaltung

Hinweis: Es ist/sind 1 Vereinsmitglied/er mit fehlender Nationalität vorhanden. Bitte nutzen Sie die **Mitgliederverwaltung**, um die fehlenden Daten zu vervollständigen.

Ergebniserfassung

Die Spielberichte zu folgenden Begegnungen sind noch nicht erfasst.

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Spielbericht
Fr.	06.11.2021	17:00	t	(1)	2. L-DA	Winterthur	Buchs Zürich II	9:1 schnellerfassen erfassen
Fr.	20.09.2013	20:00		(1)	2. L-DA	Winterthur	Toggenburg	5:5 schnellerfassen erfassen
Do.	03.10.2013	20:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Wädenswil	5:5 schnellerfassen erfassen
Fr.	15.11.2013	20:00		(1)	2. L-DA	Winterthur	Bronschhofen	6:4 schnellerfassen erfassen
Mo.	25.11.2013	20:00	t	(1)	2. L-DA	Imperial Winterthur	Winterthur	5:5 schnellerfassen erfassen
Sa.	07.12.2013	14:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	St. Gallen	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	07.12.2013	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Gossau St.Gallen	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	08.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Steckborn	Winterthur	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	08.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Embrach	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	29.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Pinguin Zuerich	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	29.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Bassersdorf	Winterthur	0:0 schnellerfassen erfassen

Auf dem Eröffnungsbildschirm sind alle ausstehenden Aufgaben aufgelistet, darunter die noch nicht erfassten Spiele des Klubs

1.2. Einzugebendes Spiel suchen (falls Spiel nicht auf Eröffnungsbildschirm aufgeführt ist)

- ➔ Im Vereinsbildschirm den Bereich <Spielbetrieb> anklicken.
- ➔ Den Zeitraum wählen, im Normalfall ist <Nächste 7 Tage> richtig
- ➔ Zu erfassende Spielberichte muss angekreuzt sein ☒
- ➔ <Suchen> anklicken, eines oder mehrere Spiele erscheinen

Ergebniserfassung

Winterthur

Spielberichte suchen

Mannschaft: Zeitraum: ☒ Nächste 7 Tage ☐ von bis

☒ zu erfassende Spielberichte mit anzeigen

Tag	Datum	Zeit	(Halle)	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele	Spielbericht
Do.	03.10.2013	20:00	t	(1)	1. L-O50	Winterthur	Wädenswil	5:5 schnellerfassen erfassen
Sa.	07.12.2013	14:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	St. Gallen	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	07.12.2013	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Gossau St.Gallen	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	08.03.2014	14:00	t	(1)	1. L-O50	Steckborn	Winterthur	0:0 schnellerfassen erfassen
Sa.	08.03.2014	16:00		(1)	1. L-O50	Winterthur	Embrach	0:0 schnellerfassen erfassen

1.3. Eingesetzte Spieler für das Spiel erfassen

Beim zu erfassenden Spiel wird **<erfassen>** angeklickt und es erscheint die Mannschaftsaufstellung mit den gemeldeten Stammspielern. Danach ist wie folgt vorzugehen:

Spielbetrieb Ergebniserfassung (STT-Spielsystem)
2. Liga Damen Gruppe 1, Winterthur - Buchs Zürich II
06.11.2021, 17:00 Uhr

1. Mannschaftsaufstellung 2. Erfassung 3. Kontrolle 4. Druckbare Fassung

1. Mannschaftsaufstellung

Winterthur

Position	Einzel	Spieler	Doppel	Löschen
-	A	Steinmann, Angela	Doppel	Löschen
-	B	Friedli, Gabriela	Doppel	Löschen
-	C	Stadler, Julia	Doppel	Löschen

Buchs Zürich II

Position	Einzel	Spieler	Doppel	Löschen
-	A	Hauser, Jasmin	Doppel	Löschen
-	B	Rossmann, Christine	Doppel	Löschen
-	C	Belgeri, Claudia	Doppel	Löschen

Eingesetzte Spielerinnen (E....):
E Cadisch, Chantal
E Frei, Isabelle
E Hegi, Michèle

Eingesetzte Spieler (E....):
E Bischoff, Sabrina
E Bärlocher - Villanueva S
E Cano, Miriam
DF Fischer, Sibylle
DF Schmid, Monika
DF Schmid, Susanne
DF Winiger, Daniela

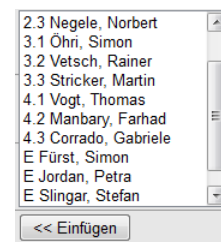
a) Nicht spielende Spielerinnen ☒ ankreuzen und löschen

b) Die eingesetzten Ersatzspielerinnen (E....) oder mit Damenfreigaben (DF.....) einzeln anklicken und mit << Einfügen bestätigen.

c) Die Spieler auf die Plätze A-B-C resp. X-Y-Z nach Matchblatt setzen. Dies geschieht durch Anklicken des entsprechenden Buchstabens beim Spieler.

d) Bei den beiden Spielern, die das Doppel spielen ist <Doppel> anzuklicken.

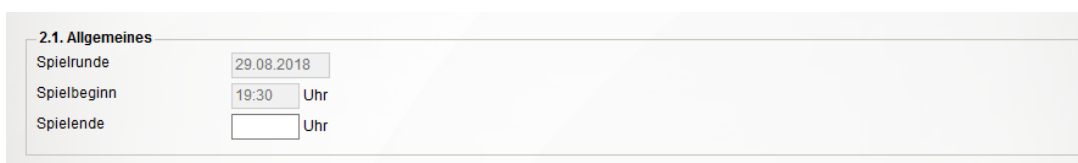
- e) Die Spieler, die mit z.B. 3.1 etc. bezeichnet sind, sind Stammspieler der betreffenden Mannschaft (Dritte Mannschaft). Diejenigen die mit E bezeichnet sind, sind Ersatzspieler, die in keiner Mannschaft Stammspieler sind.
- f) Falls ein oder zwei zusätzliche Spieler Doppel spielen, sind diese zuerst als Ersatzspieler einzufügen und dann als Doppel zu markieren
- g) Sind nur zwei Spieler anwesend, sind diese auf die Plätze nach Matchblatt zu setzen. Der dritte Spieler ist zu löschen.
- h) Falls das gegnerische Auswärts-Team nicht angetreten ist, sind keine Positionen (A-B-C / X-Y-Z) zu vergeben. Auch wenn vom Heimteam 3 Spieler anwesend waren.



Entsprechen alle Spieler und ihre Aufstellung dem Matchblatt **<weiter>** klicken.

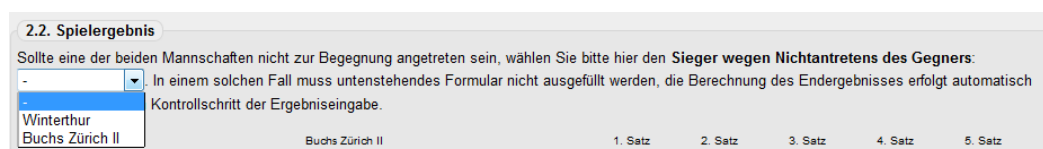
1.4. Spielresultate erfassen

Es erscheint ein fiktives Matchblatt



Das Spielende ist einzugeben

Ist eine Mannschaft nicht anwesend kann der Sieger hier direkt eingegeben werden, das Matchblatt ist **nicht weiter auszufüllen**, mit **<weiter>** fortzusetzen. Zudem



Anleitung Resultaterfassung



Für jedes Spiel sind die einzelnen Satzresultate einzugeben. Es ist immer die Punktzahl des Satzverlierers einzugeben. Bei 11:8 > nur **8** eingeben, bei 8:11 > **-8** eingeben. Von Satz zu Satz kann mit dem Tabulator gesprungen werden.

2.2. Spielergebnis

Sollte eine der beiden Mannschaften nicht zur Begegnung angetreten sein, wählen Sie bitte hier den **Sieger wegen Nichtantretens des Gegners**: -. In einem solchen Fall muss untenstehendes Formular nicht ausgefüllt werden, die Berechnung des Endergebnisses erfolgt automatisch mit Einstieg auf den Kontrollschritt der Ergebniseingabe.

	Bern	wo/ret*	Herzogenbuchsee	wo/ret*	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz
A-X	Kurras, Jürgen	-	Schenk, Roger	-	11:8	7:11	11:8	11:9	0:0
B-Y	Hügli, Thomas	-	Rauch, Marcus	-	12:10	9:11	6:11	9:11	0:0
C-Z	Röger, Matthias	-	Herzig, Jürg	-	11:4	11:7	11:9	0:0	0:0
B-X	Hügli, Thomas	-	Schenk, Roger	-	11:8	12:10	7:11	12:10	0:0
A-Z	Kurras, Jürgen	-	Herzig, Jürg	ret	11:8	0:0	0:0	0:0	0:0
C-Y	Röger, Matthias	-	Rauch, Marcus	-	7:11	5:11	10:12	0:0	0:0
Doppel	Kurras, Jürgen Hügli, Thomas	-	Schenk, Roger Rauch, Marcus	-	11:8	11:9	12:10	0:0	0:0
B-Z	Hügli, Thomas	-	Herzig, Jürg	wo	0:0	0:0	0:0	0:0	0:0
C-X	Röger, Matthias	-	Schenk, Roger	-	11:8	11:5	13:15	7:11	11:9
A-Y	Kurras, Jürgen	-	Rauch, Marcus	-	11:8	11:7	4:11	11:9	0:0

* "wo" (eng. walk-over) = ohne Spiel: bei "wo" die Markierung beim unterlegenen Spieler setzen.
 "ret" (eng. retired) = Spielabbruch: Markierung beim aufgebenden Spieler setzen

2.3. Bemerkungen

☐ - ☒ ja ☐ nein Heimmannschaft in einheitlichen Trikots
☐ - ☒ ja ☐ nein Gastmannschaft in einheitlichen Trikots
☐ - ☒ ja ☐ nein Spielfeldabgrenzungen vorhanden
☐ - ☐ ja ☒ nein Zählgeräte vorhanden

Bemerkungen (sonstiger Spieler, etc.)

Herzig im zweiten Spiel im zweiten Satz verletzt

Abbrechen
<< Zurück
Weiter >>

Forfait: Gibt ein Spieler im Laufe des Spieles (mindestens ein Ball wurde gespielt) in Folge Verletzung oder dergl. Forfait ist bei diesem im Drop-Down Menü „ret“ für „retired“ auszuwählen (siehe Beispiel Jürg Herzig). Er verliert dadurch das Spiel und das Ergebnis wird für die Elo-Punkte berücksichtigt. In den nachfolgenden Spielen (siehe Beispiel bei Jürg Herzig) ist beim Spieler „wo“ für „walk-over“ auszuwählen. Das bedeutet, dass der Spieler gar nicht zum Spiel angetreten ist. **Dieses Ergebnis wird ab der Saison 2025/26 NEU auch für die Elo-Wertung gezählt.**

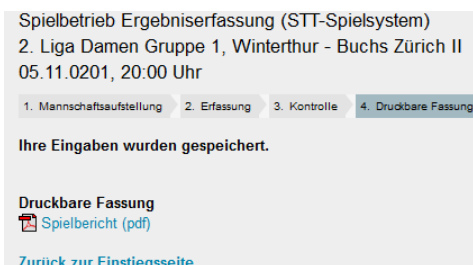
Anmerkung: Die Bezeichnungen für «ret» und «wo» können auf die Saison 2025/26 noch ändern, wird allenfalls sobald durch Swiss Table Tennis kommuniziert noch nachgereicht.

Bemerkungen: Unter 2.3 sind die entsprechend richtigen Punkte anzuklicken. Im Feld Bemerkungen können allgemeine Angaben, wenn nötig, gemacht werden (siehe Beispiel oben). Ein Protest ist ebenfalls hier einzutragen.

Abschluss: Mit <weiter> wird das Matchblatt beendet. Alle Angaben erscheinen nun nochmals und können mit dem Original-Matchblatt verglichen werden. Falls Fehler festgestellt wurden kann mit der Taste << Zurück nochmals die Eingabemaske aufgerufen werden und die Fehler korrigiert werden.

Wenn alles in Ordnung ist muss das Matchblatt mit <Speichern> abgeschlossen werden.
Es erscheint der nebenstehende Bildschirm.

Unter druckbare Fassung kann der Spielbericht als pdf ausgedruckt werden.



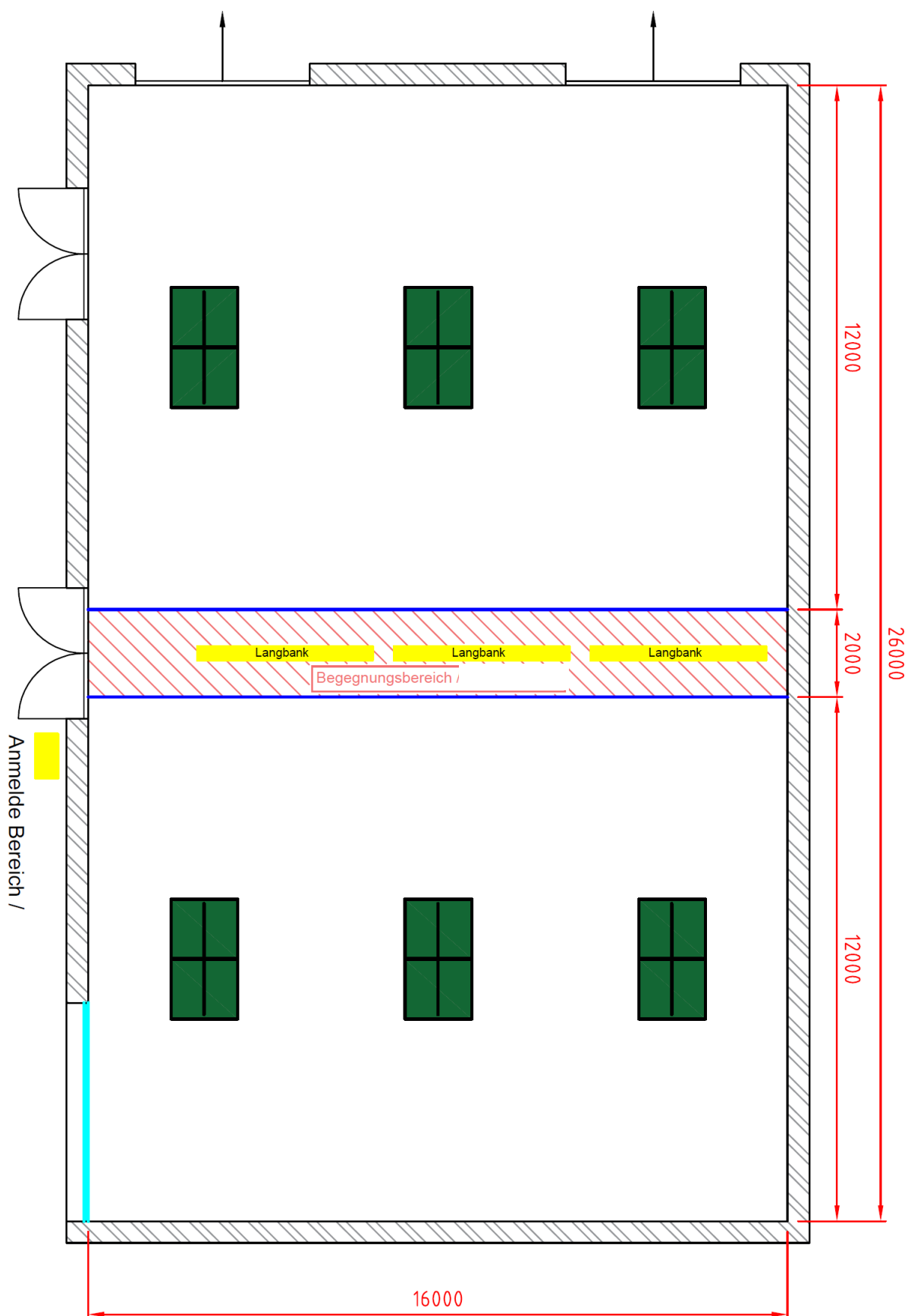
Mit <Zurück zur Einstiegsseite> kommen sie auf die Seite nach Abschnitt 1 zurück und können allenfalls vorhandene weitere Spiele erfassen.

2. Genehmigung

Alle von den Klubs eingegebenen Matchblätter werden anschliessend vom zuständigen Verband genehmigt. Wenn die Genehmigung erteilt wurde, sind diese Spiele mit ✓ gekennzeichnet. Der Verband filtert die Spiele nach diversen Kriterien, wie zu späte Eingabe des Matchblattes, Nichtantreten, Reglements Verstoss und spricht die dazugehörigen Bussen aus. Die fehlbaren Klubs erhalten einen Bussenbescheid mit Rechnung. Reglements Verstösse werden nach Genehmigung durch den Verband unter 2. Kontrolle mit entsprechenden Hinweisen in **ROT** aufgelistet. Im Beispiel wurde ein B14-Spieler anstatt dem gemeldeten B12-Spieler eingesetzt. Ersatzspieler dürfen höchstens gleich stark klassiert sein wie der Spielern, den sie ersetzen.

3. Kontrolle									
Hinweis(e)									
- Verstoss gegen die Ersatzspielerregelung von Spielern im Einzel bei der Heimmannschaft Neuhausen III: - Baach, Dieter (B14 > Rickenbach, Nico (B12))									
	Rang	Name, Vorname	Klassierung		Rang	Name, Vorname	Klassierung		
A	3.1	Leisse, Mirko	A17	X	1.1	Ding, Yi	A20		
B	4.2	Baach, Dieter	B14	Y	2.1	Rütter, Nick (JES)	B14		
C	3.2	Meienberger, Noël (JES)	B15	Z	1.2	Schreiber, Marc	A16		
Doppel		Leisse, Mirko/Meienberger, Noël	A17/B15	Doppel		Ding, Yi/Rütter, Nick	A20/B14		
		Neuhausen III	St. Gallen		1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz
A-X		Leisse, Mirko	Ding, Yi		11:8	8:11	8:11	8:11	1:3
B-Y		Baach, Dieter	Rütter, Nick		11:8	11:8	8:11	8:11	2:3
C-Z		Meienberger, Noël	Schreiber, Marc		11:8	11:8	11:8		3:0
B-X		Baach, Dieter	Ding, Yi		8:11	8:11	8:11		0:3
A-Z		Leisse, Mirko	Schreiber, Marc		11:8	11:8	11:8		3:0

Hallenplan



In der Turnhalle Kleefeld wird 1 Reihe mit Banden zur Trennung in der Mitte aufgestellt.